NOTIONS SUR MS-DOS

Par

Ndjo'o Pierre Anicet,

IPR/Info/Ouest

1- La commande : CLS

Efface l'écran.
Seuls la ligne de commande et le curseur sont affichés.
Syntaxe

CLS

2- La commande : CD

Affiche ou modifie le nom du répertoire en cours.

Syntaxe

CD [lecteur:][chemin]

CD[..]

Pour afficher la lettre du lecteur et le nom du répertoire en cours, utilisez l'une des lignes suivantes:

CD

Paramètres
[lecteur:][chemin]
Spécifie le lecteur (s'il ne s'agit pas de celui en cours) et le répertoire auxquels vous voulez accéder.
..
Spécifie que vous voulez accéder au répertoire parent.

3- La commande : COPY

Copie un ou plusieurs fichiers à l'emplacement de votre choix.

Cette commande permet également de grouper des fichiers. Lorsque vous copiez plus d'un fichier, MS-DOS affiche le nom de chaque fichier
copié.
Syntaxe

COPY [source + source] [destination] [/V]

Paramètres
Source
Spécifie l'emplacement et le nom d'un fichier ou d'un groupe de fichiers, à partir desquels vous voulez effectuer une copie. La source
peut être la lettre du lecteur suivie du signe deux-points, un nom de répertoire, un nom de fichier ou une combinaison de ces éléments.

Destination
Spécifie l'emplacement et le nom d'un ou de plusieurs fichiers, vers lesquels vous voulez effectuer une copie. La destination peut être
précisée par une lettre de lecteur suivie du signe deux-points, un nom de répertoire, un nom de fichier ou une combinaison de ces éléments.

Commutateurs
/V
Vérifie que les nouveaux fichiers ont été correctement copiés.

4- La commande : XCOPY

Copie des fichiers (excepté les fichiers cachés et les fichiers système) et des répertoires ainsi que leurs sous-répertoires.

Cette commande permet de copier tous les fichiers d'un répertoire donné, y compris ceux qui se trouvent dans les sous-répertoires
de ce répertoire.

Syntaxe

XCOPY source [destination] [/E] [/V]

Paramètres

source

Spécifie l'emplacement et le nom des fichiers à copier. Ce paramètre doit être un lecteur ou un chemin d'accès.

destination

Spécifie la destination des fichiers à copier. Vous pouvez indiquer une lettre de lecteur suivie du signe deux points (:), un nom
de répertoire, un nom de fichier, ou plusieurs de ces éléments.

Commutateurs

/E

Copie tous les sous-répertoires, même ceux qui sont vides. Ce commutateur ne s'utilise qu'associé à /S.

/V

Vérifie chaque fichier lors de son écriture sur le disque de destination pour s'assurer que le fichier copié est identique au fichier source.

5- La commande : DISKCOPY

Copie le contenu de la disquette située dans le lecteur source sur une disquette, formatée ou non, figurant dans le lecteur cible.

La commande DISKCOPY détruit le contenu de la disquette placée dans le lecteur cible à mesure qu'elle copie les nouvelles informations.

Cette commande détermine le nombre de faces à copier en fonction du lecteur et de la disquette source.

Syntaxe

DISKCOPY [lecteur1: [lecteur2:]] [/V]

Paramètres

lecteur1:

Précise le lecteur contenant la disquette source.

lecteur2:

Précise le lecteur contenant la disquette cible.

Commutateurs

/V

Vérifie que les informations sont copiées correctement. Ce commutateur ralentit la procédure de copie.

6- La commande : DEL

Supprime les fichiers spécifiés.

Syntaxe

DEL [lecteur:][chemin]fichier [/P]

Paramètre
[lecteur:][chemin]fichier
Précisent l'emplacement et le nom du fichier ou du groupe de fichiers à supprimer.
Commutateur

/P
Sollicite confirmation de votre part avant de supprimer le fichier spécifié.

Exemples Syntaxe
Utilisation du commutateur /P

Avec le commutateur /P, la commande DEL affiche le nom d'un fichier suivi du message suivant:
fichier, Supprimer (O/N)?

Tapez O pour confirmer la suppression, N pour l'annuler et afficher le nom de fichier suivant (si vous spécifiez un groupe de fichiers),
ou CRTL+C pour arrêter la commande DEL.

---

1. **DELTREE**

Supprime un répertoire ainsi que tous ses fichiers et sous-répertoires.
Syntaxe

DELTREE [/Y] [lecteur:]chemin [[lecteur:]chemin[...]]

Paramètre
lecteur:chemin
Spécifie le nom du répertoire à supprimer. La commande DELTREE supprime tous les fichiers du répertoire spécifié ainsi que tous les
sous-répertoires de ce dernier.
Commutateur
/Y
Exécute la commande DELTREE sans vous demander de confirmer la suppression.

---

2. **DIR**

Affiche une liste de fichiers et de sous-répertoires figurant dans le répertoire spécifié.
Lorsque vous utilisez la commande DIR sans paramètre ou commutateur, elle affiche le nom de volume et le numéro de série du disque, un répertoire ou un nom de fichier (avec l'extension) par ligne, la taille du fichier en octets ainsi que la date et l'heure de la dernière modification, puis le nombre de fichiers, leur taille cumulée et l'espace disponible (en octets) sur le disque.

Syntaxe
DIR [lecteur:][chemin][fichier] [/P] [/W]
[/A[[:]attributs]][/O[[:]ordretri]] [/S] [/B] [/L] [/C]

Paramètres
[lecteur:][chemin]
Précisent le lecteur et le répertoire dont vous voulez afficher le contenu.

[fichier]
Précise un fichier ou un groupe de fichiers à lister.

Commutateurs

/P

Affiche la liste écran par écran. Pour afficher l'écran suivant, appuyez sur une touche quelconque.

/W

Affiche la liste sur toute la largeur de l'écran, avec jusqu'à cinq noms de fichiers ou de répertoires sur chaque ligne.

/A[[:] attributs]

Affiche uniquement les noms des répertoires et fichiers portant les attributs indiqués. Si vous omettez ce commutateur, DIR affiche le nom de tous les fichiers, à l'exception des fichiers système et cachés.
Si vous utilisez ce commutateur sans préciser d'attribut, DIR affiche le nom de tous les fichiers, y compris les fichiers système et cachés.

La liste suivante décrit les valeurs que vous pouvez utiliser comme attributs. Les deux points (:) sont facultatifs. Vous pouvez préciser plusieurs attributs parmi la liste ci-dessous (ne séparez pas les valeurs par un espace).

H Fichiers cachés	N Par nom, dans l'ordre alphabétique
-H Fichiers non cachés	-N Par nom, dans l'ordre alphabétique inverse (Z … A)
S Fichiers système	E Par extension, dans l'ordre alphabétique
-S Fichiers non-système	-E Par extension, dans l'ordre alphabétique inverse (Z … A)
D Répertoires	
-D Fichiers uniquement (pas de répertoire)	
R Fichiers en lecture seule	
-R Fichiers autres qu'en lecture seule	

3. EDIT

Lance l'éditeur MS-DOS, qui permet de créer et de modifier les fichiers texte ASCII.

L'éditeur MS-DOS est un éditeur de texte plein écran avec lequel vous pouvez créer, modifier, enregistrer et imprimer des fichiers texte ASCII.
Il vous permet de choisir des commandes dans des menus et de préciser des informations ou des choix dans des boîtes de dialogue.
L'éditeur MS-DOS comprend une aide en ligne très complète qui vous fournit des informations sur ses techniques et commandes.

Syntaxe

EDIT [[lecteur:][chemin]fichier]

Paramètre

[lecteur:][chemin]fichier

Indiquent l'emplacement et le nom d'un fichier texte ASCII. Si le fichier n'existe pas, l'éditeur MS-DOS le crée. S'il existe, l'éditeur MS-DOS
l'ouvre et affiche son contenu.

4. FDISK

Lance le programme Fdisk, qui configure un disque dur à utiliser avec MS-DOS.

Fdisk affiche une série de menus vous permettant de partitionner le(s) disque(s) dur(s) à utiliser avec MS-DOS.

Syntaxe

Pour lancer le programme Fdisk, utilisez la syntaxe suivante:

FDISK

Pour afficher le partitionnement du disque sans lancer le programme Fdisk, utilisez la syntaxe suivante:

FDISK /STATUS

Commutateur

/STATUS

Affiche l'ensemble des informations relatives au partitionnement du ou des disques durs, sans lancer le programme Fdisk.

5. FORMAT

Formate le disque du lecteur spécifié afin qu'il puisse être utilisé avec MS-DOS.

La commande FORMAT crée un nouveau répertoire racine et une table d'allocation des fichiers. Elle peut également vérifier la présence d'éventuelles zones défectueuses sur le disque et supprimer toutes les données qu'il contient. Pour que MS-DOS puisse utiliser un nouveau disque, vous devez d'abord le formater à l'aide de la commande FORMAT.

Syntaxe

FORMAT lecteur: [/Q] [/U] [/S] [/C]

Paramètre

lecteur:

Spécifie le lecteur contenant le disque à formater. Ce paramètre est obligatoire. Si vous ne spécifiez aucun des commutateurs ci-dessous,

FORMAT détermine le format en fonction du type de lecteur.

Si le disque était formaté auparavant et que vous n'utilisez pas le paramètre /U, les anciens répertoires racine et tables d'allocation des

fichiers sont sauvegardés, vous permettant ainsi d'annuler le formatage.

Si vous avez formaté un disque par mégarde, exécutez immédiatement la commande <UNFORMAT>.

Commutateurs

/Q

Spécifie le formatage rapide du disque. Avec ce commutateur, FORMAT supprime la table d'allocation des fichiers et le répertoire racine d'un disque déjà formaté, mais ne vérifie pas la présence d'éventuelles zones défectueuses. Ce commutateur doit uniquement servir au formatage de disques déjà formatés et en bon état.

/U

Spécifie le formatage inconditionnel d'un disque. Cette procédure supprime toutes les données du disque et empêche l'annulation ultérieure du formatage. Utilisez ce commutateur si des erreurs de lecture ou d'écriture se sont produites durant l'utilisation d'un disque. Pour plus d'informations sur l'annulation du formatage d'un disque, consultez la commande UNFORMAT.

/S
Copie les fichiers système IO.SYS, MSDOS.SYS et COMMAND.COM du lecteur de lancement vers un disque nouvellement format, qui peut être utilisé comme disque système. Si FORMAT ne trouve pas les fichiers système, vous êtes invité à insérer une disquette système.

/C
Revérifie les clusters défectueux. Par défaut, si un lecteur contient des clusters ayant été marqués "défectueux", FORMAT ne revérifie pas les clusters. Ils restent simplement marqués "défectueux". Utilisez le commutateur /C si vous désirez que FORMAT revérifie tous les clusters défectueux sur le lecteur. (Dans les versions antérieures de MS-DOS, FORMAT revérifiait toujours les clusters défectueux.)

6. **PATH**

Définit les répertoires dans lesquels MS-DOS doit rechercher des fichiers exécutables.

La commande PATH permet à MS-DOS de trouver les fichiers exécutables dans les répertoires spécifiés. Par défaut, il les recherche uniquement dans le répertoire en cours.

Syntaxe

PATH [[lecteur:]chemin[;...]]

Pour afficher le chemin de recherche en cours, utilisez la syntaxe suivante:
PATH
Pour effacer tous les paramètres de chemin de recherche autres que le paramètre par défaut, à savoir le répertoire en cours, utilisez la syntaxe
suivante:

PATH ;

Paramètres
[lecteur:]chemin
Spécifie le lecteur, le répertoire et tous les sous-répertoires dans lesquels la recherche doit être effectuée.

Si vous ne spécifiez pas d'autre paramètre, la commande efface tous les paramètres de chemin de recherche pour que MS-DOS effectue
la recherche uniquement dans le répertoire en cours.

7. **REN**

Renomme un ou plusieurs fichiers.
Cette commande permet de renommer tous les fichiers dont le nom correspond au paramètre fichier indiqué. Elle ne s'applique qu'au lecteur
en cours et ne permet pas de déplacer les fichiers d'un répertoire à l'autre. Pour renommer un sous-répertoire ou déplacer des fichiers,
utilisez la commande <MOVE>.

Syntaxe

RENAME [lecteur:][chemin]fichier1 fichier2

REN [lecteur:][chemin]fichier1 fichier2
Paramètres
[lecteur:][chemin]fichier1

Spécifie l'emplacement et le nom du ou des fichiers à renommer.

fichier2
Spécifie le nouveau nom du fichier spécifié ou, si vous utilisez des caractères génériques, le nouveau nom des fichiers spécifiés. Il est
impossible de spécifier un nouveau lecteur ou un nouveau chemin.

8. **MD**

Crée un répertoire.
La commande MKDIR (ou MD) permet de créer une structure de répertoires à plusieurs niveaux.
Syntaxe
MKDIR [lecteur:]chemin

MD [lecteur:]chemin
Paramètres
lecteur:
Spécifie le lecteur sur lequel vous souhaitez créer un nouveau répertoire.

Chemin: Spécifie le nom et l'emplacement du nouveau répertoire. Le chemin complet, du répertoire racine au nouveau sous-répertoire, ne doit pas dépasser 63 caractères, barres obliques inverses incluses (\).

9. **RD**

Avant de supprimer un répertoire, vous devez en supprimer tous les fichiers et sous-répertoires; le répertoire doit être vide à l'exception des symboles "." et "..".
Syntaxe

RMDIR [lecteur:]chemin

RD [lecteur:]chemin

Paramètre
[lecteur:]chemin
Précisent l'emplacement et le nom du répertoire que vous voulez supprimer.

10. **SYS**

Crée un disque de démarrage en y copiant les fichiers système MS-DOS cachés (IO.SYS et MSDOS.SYS), l'interpréteur de commande MS-DOS (COMMAND.COM), et la partie de MS-DOS qui permet au disque d'accéder aux lecteurs compressés (DRVSPACE.BIN).
(SYS copie DRVSPACE.BIN uniquement si le fichier DRVSPACE.BIN se trouve dans le répertoire racine du lecteur ou répertoire source.)

IO.SYS, MSDOS.SYS et DRVSPACE.BIN sont des fichiers cachés ; normalement, ils n'apparaissent donc pas lorsque vous tapez la commande DIR. Pour voir ces fichiers, vous devez taper la commande DIR /A.

Syntaxe
SYS [lecteur1:][chemin] lecteur2:
Paramètres
[lecteur1:][chemin]
Spécifie l'emplacement des fichiers système. Si vous n'indiquez pas de chemin d'accès, MS-DOS les recherche dans le répertoire racine du lecteur en cours.

lecteur2:
Spécifie le lecteur vers lequel vous souhaitez copier les fichiers système. Vous pouvez les copier dans le répertoire racine mais pas dans un sous-répertoire.

11. **ATTRIB**

Combinaison des attributs cachés et système

Si un fichier comporte les attributs cachés et système, vous pouvez les désactiver simultanément à l'aide de la commande ATTRIB.
Par exemple, pour désactiver les attributs cachés et système du fichier ENREGIS.TXT, tapez:

ATTRIB -S -H ENREGIS.TXT

Utilisation de ATTRIB avec des groupes de fichiers

Vous pouvez utiliser des caractères génériques (? et *) pour spécifier les fichiers dont vous souhaitez afficher ou modifier les attributs. Si un fichier comporte l'attribut système ou caché, vous devez le désactiver avant de modifier ses autres attributs.

Modification des attributs d'un répertoire

Vous pouvez afficher ou modifier les attributs d'un répertoire. Pour exécuter ATTRIB, spécifiez clairement le nom du répertoire sans utiliser de
caractères génériques. Par exemple, pour masquer le répertoire C:\SECRET,tapez:

ATTRIB +H C:\SECRET

Si vous tapez la commande ci-dessous, seuls les fichiers sont concernés:

ATTRIB +H C:*.*

Affichage des attributs archive

L'attribut archive (a) signale les fichiers modifiés depuis la dernière sauvegarde et est utilisé par les commandes MSBACKUP, RESTORE et XCOPY. Pour plus d'informations sur les attributs d'archive, consultez les commandes <MSBACKUP>, <RESTORE> et <XCOPY>.

Affiche ou modifie les attributs de fichier.

Cette commande affiche, définit ou supprime les attributs lecture seule, archive, système et caché donnés aux fichiers ou aux répertoires.

Syntaxe

ATTRIB [+R|-R] [+A|-A] [+S|-S] [+H|-H][[lecteur:][chemin]fichier] [/S]

Pour afficher les attributs de tous les fichiers du répertoire en cours, utilisez la syntaxe suivante:

ATTRIB
Paramètre
[lecteur:][chemin]fichier
Spécifie l'emplacement et le nom du ou des fichier(s) à prendre en compte.
Commutateurs

+R Active l'attribut lecture seule.	-A Désactive l'attribut archive.
-R Désactive l'attribut lecture seule.	+S Active l'attribut système.
+A Active l'attribut archive.	-S Désactive l'attribut système.

+H Active l'attribut caché.
-H Désactive l'attribut caché.
/S Traite les fichiers du répertoire en cours et de tous ses sous-répertoires.

12. Exercices commandes Dos

1. Créer un répertoire sur le C : nommé **classeA**.
2. À l'intérieur de celui-ci, créer 3 autres répertoires nommés respectivement **docs**, **proginst** et **infos**.
3. Créer un document texte, dans edit, nommé **adresse.txt,** où on retrouvera votre adresse et enregistrez-le dans le répertoire documents déjà créé.
4. Recherchez un document ayant l'extension **.bat** et copiez-le dans le répertoire **proginst**.
5. Formatez votre disquette.
6. Transférez les fichiers système sur la disquette.
7. Effectuez un **scandisk** sur votre lecteur A :
8. Créez un répertoire nommé **exe2** sur votre disquette et copiez-y tout ce que le répertoire **classeA** contient.
9. Allez dans le répertoire **c:\Windows\command** et copiez le fichier **Edit.com** sur votre disquette, dans le répertoire **proginst.**
10. Redémarrez votre ordinateur, vous devriez démarrer sur votre disquette directement.
11. Créez un fichier texte, à l'aide d'**edit** , contenant les informations de partition de votre disque dur.(*Indice :* vous devriez utiliser la commande **Fdisk** pour les infos. et les prendre en note ainsi que la commande **Path** si les commandes ne fonctionnent pas) enregistrez le fichier sous le nom de **InfoHD** dans le répertoire **infos**.
12. Enlevez l'attribut fichier caché au fichier **msdos.sys** et **io.sys**.

Correction:_____

- *Pour le DOS,*
  - *le nom du disque dur est c:*
  - *le nom du lecteur de disquettes est a:*
- *Les commandes suivantes doivent être copiées après l'apparition du PROMPT C:\>*
- *Le caractère \ est appelé backslach. Il symbolise la "racine" du disque dur.*
- *Le caractère > est appelé l'invite. Il signifie que l'ordinateur est prêt à exécuter une commande.*
- *Le DOS ne fait aucune différence entre majuscules et minuscules, mais ne pas oublier de taper les espaces.*

commandes à effectuer	ce qui a été exécuté
date	
time	

ver	
vol c:	
label c:	
Prompt	
Prompt pg	
cls	
chkdsk	
Mem -c	

Écrivez la commande à exécuter

Action voulue	Commandes à taper
Formater une disquette	C : **>**
Transférer les fichiers système sur une disquette	C : **>**
Créer un répertoire system sur le lecteur a.	C : **>**
Lire le fichier autoexec.bat	C : **>**
Enlever l'attribut « fichier caché » de msdos.sys	A : **>**
Donner droit à l'utilisation des fichiers installés dans le répertoire c:\DOS	A : **>**
Supprimer le fichier netlog.txt	C : **>**
Supprimer le répertoire system	A : **>**
Copier le répertoire win98 et tout ce qu'il contient sur le lecteur D	C : **>**
Créer de nouvelles partitions	C : **>**

13. Programmation de fichier de commandes Batch

Batch veut dire « lot » en anglais. Un fichier batch est un programme écrit en mode texte et qui a l'extension « .bat ». Il permet de lancer une ou plusieurs commandes DOS à la suite l'une de l'autre, et ainsi d'automatiser des tâches fastidieuses. Ce sont en fait, des scripts.

Commandes spécifiques aux fichiers batch

Toutes commandes MSDOS que vous utilisez au niveau de l'invite peuvent également être utilisées, mais certaines sont conçues spécialement pour les .bat.

CALL

Appelle un programme de commandes à partir d'un autre programme de commandes sans interrompre le premier.

On peut créer un programme s'appelant lui-même mais il faut créer une porte de sortie pour ne pas avoir une boucle sans fin.

ECHO

Active ou désactive l'affichage du texte des programmes de commandes.

GOTO

Envoie à une étiquette.

PAUSE

Suspend le traitement d'un programme et invite à l'utilisateur d'appuyer sur une touche pour continuer…

REM

Remarque dans le programme, sert surtout à écrire des commentaires personnels.

IF

Exécute un traitement conditionnel.

CHOICE

Utilisé pour que l'utilisateur puisse entrer des données, cette commande permet de choisir l'une des touches prédéfinies et de retourner un paramètre ERRORLEVEL au programme de commandes.

FOR

Exécute la commande que vous spécifiez pour chaque fichier d'un groupe.

Étiquette

Une étiquette est un point de repère dans un fichier qui permet de sauter des lignes et d'aller directement à une ligne précise. Elles sont du genre :nom_de_l_etiquette (il ne faut surtout pas oublier les deux points). On l'appelle par une commande Goto nom_de_l_etiquette.